

ТЕХНІЧНІ ВИМОГИ ДО ОРИГІНАЛ-МАКЕТІВ

1. Файли приймаються у форматах *.ai (Illustrator - більш бажано), *.cdr (CorelDraw):

- 1.1. до файлів, на виготовлення кліше, обов'язково додається коректно заповнене завдання;
- 1.2. надісланий файл повинен відповідати оригінал-макету, без сторонніх елементів та кольорів (кольорова модель СМУК), усі додаткові зауваження вказувати в завданні (розділ: додаткова інформація);
- 1.3. до кожної роботи приєднувати додатково кольоровий JPG з вказаними кольорами та кольороподілений PDF-файл;
- 1.4. додаткові кольори використовувати з стандартних бібліотек PANTONE;
- 1.5. об'єктам з білою заливкою або білим обведенням не можна призначати атрибут накладення заливки або обведення (**overprint fill white, overprint stroke white – заборонено!**);
- 1.6. растрові зображення повинні бути вбудовані в документ (embed), не містити зайвих елементів ("сміття");
- 1.7. формат растрових зображень: *.tif, *.psd, кольорова модель CMYK або Multichannel (8bits/channel);
- 1.8. для растрових зображень з складним дизайном окремо надавати файли у форматі *.psd з робочими шарами;
- 1.9. текстові блоки в файлах бажано надавати в двох варіантах: з шрифтами переведеними в криві, і з шрифтами записаними в окрему директорію;
- 1.10. шрифти можуть бути стандарту: TrueType, PostScript чи OpenType;

2. Вимоги до елементів оригінал-макету:

- 2.1. не використовувати спеціальних ефектів CorelDraw (InteractiveFill, заливка об'єктів узором з сувою, SpecialFill, PatternFill, ефект Lens та інших), якщо використані ці ефекти, то такі об'єкти потрібно прорастровувати (Bitmaps/Convert to Bitmap);
- 2.2. в CorelDraw призначення будь-якому градієнту атрибуту накладання заливки не працює;
- 2.3. у макеті не повинно бути заблокованих (lock) об'єктів або шарів та прихованих шарів, що не використовуються;
- 2.4. роздільча растрових зображень має бути не менше 200 dpi. Роздільча здатність більша у, як мінімум, 1.5 рази від лініатури виводу;
- 2.5. мінімальний розмір шрифту, що відтворюється у виворітці з трьох фарб - **6 пт** (цифрове кліше, шрифт із засічками) та **4 пт** (цифрове кліше, рубаний шрифт). Проте, даний текст в більшості випадків виглядатиме нечитабельно (це стосується і шрифтів з вищим значенням кегля, в середньому до **12 пт**), тому такому тексту необхідно дати монокольорове обведення (завтовшки **0,2-0,3 мм**). Це стосується текстів з виворіткою в двох і більше кольорів;
- 2.6. мінімальний розмір штриха - **0,1 мм**;
- 2.7. мінімальний розмір штриха, що відтворюється у виворітці
 - 2.7.1. з однією фарбою - **0,15 мм** (цифрове кліше);
 - 2.7.2. у трьох фарбах **0,2 мм** (цифрове кліше);
 - 2.7.3. штриху, що відтворюється у виворітці з двох і більше фарбах необхідно давати обведення, оскільки вищезазначені параметри нестабільні;
 - 2.7.4. стабільна товщина лінії у виворітці складає **0,5 мм**.
- 2.8. мінімальний розмір крапки - **0,1 мм**.
- 2.9. мінімальний розмір крапки, що відтворюється у виворітці
 - 2.9.1. з однією фарбою - **0,1 мм** (цифрове кліше)
 - 2.9.2. у трьох фарбах **0,18 мм** (цифрове кліше).
- 2.10. мінімальний розмір шрифту, що відтворюється у виворітці з однією фарбою:
 - 2.10.1. **2 пт** (цифрове кліше шрифт із засічками та рубаний).
- 2.11. зона перекриття (трепінгу): **0,11 мм** (мінімум) та **0,15 мм** (оптимальне значення).

3. Наступні параметри стосуються параметрів виготовлення кліше та особливостей флексодруку:

- 3.1. Мінімальна площа растрового елементу 1% (цифрове кліше). У випадку коли в макеті присутні елементи з растровим елементом < 3%, немає гарантії, що ці елементи будуть повністю і постійно по всій площі відтворюватися на відбитку.
- 3.2. Слід враховувати, що кольорові градієнти, що йдуть, наприклад, з 100% заливки в 0%, на ділянках від 2(3)% до 0% матимуть помітну контрастну смугу там, де закінчується 2(3)% заливка (обрив). Для усунення цього явища даним ділянкам задавати заповнення 2(3)%, що зробить зображення декілька темніше на світлих ділянках, але при цьому не буде обривів;
- 3.3. При раструванні використовуються стандартні кути повороту расту для флексо та кругла форма крапки.